

# 新北市土城區安和國民小學114學年度下學期資訊學藝競賽實施計畫

壹、目的：鼓勵學生運用科技進行學習，提升學生資訊素養及興趣。

貳、辦理單位：教務處

參、活動方式：

一、比賽項目：

- (1)三年級中文打字輸入
- (2)四年級數位影像製作
- (3)五年級Scratch程式/動畫設計

二、比賽方式：

- (一)電腦老師於上課時公佈比賽使用之軟體或平台，讓學生練習使用。
- (二)各班利用電腦課進行班級初選，由任課老師選出班上兩名選手。
- (三)各班選手在決賽日同時進行決賽。

三、比賽地點：406電腦教室、417電腦教室。

四、比賽題目由資訊組於比賽當天公佈。

肆、參加對象：本校三、四、五年級所有學生。

伍、決賽日期：

三年級114年5月26日(二) 12:40~13:30於417電腦教室

四年級114年5月26日(二) 12:40~13:30於406電腦教室

五年級114年6月2日(二) 12:40~13:30於417電腦教室

陸、獎勵辦法：

決賽視情況取特優、優等及佳作數名公開頒獎，並將成績公告於本校網站。

柒、經費來源：由本校相關經費項目下支應。

捌、本實施計畫經校長核可後實施辦理，修正時亦同。

資訊組  
組長 林昱豪

教務主任  
林楷

新北市土城區  
安和國民小學  
校長 朱聖雯