

崇林國中辦理平板運用於程式教育教師增能研習實施計畫

- 一、依據：依據教育部「110至111年數位學習推動計畫」暨「新北市智慧學習典範學校實施計畫」辦理。
- 二、辦理時間：111年10月1日(星期) 上午9:00時至下午4:00。
- 三、研習主題：用 iPad 來寫 App-從小遊戲入門
- 四、活動時程內容及地點：

時間	課程內容	授課教師	地點
9:00 12:00	1. SwiftPlaygrounds APP 介紹，複習 2. UI 元件排排站 - SwiftUI 介紹 3. 互動式畫面 - 元件樣式與互動	外聘講師 Michael Pan	雲端一教室
12:00 13:00	午餐用膳		
13:00 16:00	1. 小遊戲介紹 - ABGame 玩法，邏輯判斷 2. 文字集合 - Array 和運算 3. 更多延伸問題 - 除錯，防呆，設計課程思考	外聘講師 Michael Pan	雲端一教室
16:00	快樂賦歸		

- 五、研習對象：教育部數位學習推動計畫學校、新北市對程式教育推動有興趣之國中小教師，研習前須完成 iPad SwiftPlaygrounds APP 內建之「學習程式設計1」遊戲式單元。
- 六、請依據新北教研資字第1101782875號函、新北市教研資字第1101932124號函核，相關計畫參與學校之教師，核予出席人員公假(課務排代)；非計畫參與學校之教師，核予出席人員公假(課務自理)。
- 七、本校停車位有限，敬請與會人員搭乘大眾交通工具，或停於學校周邊停車格(例假日不收費)，進入校區需配合防疫期間相關規定，入校配戴口罩、量體溫、保持適當社交距離等。
- 八、報名方式：即日起至新北市校務行政系統-教師研習系統內報名。
- 九、本案所需活動經費由「新北市智慧學習典範學校實施計畫」相關補助項下支應。
- 十、有關本活動事宜倘有疑義，請逕洽本校資訊組孫組長，電話：(02)26095829分機114。